

# 3人で遊ぶ人狼ゲーム・バケネコ

作：七文字

このゲームは？

人の世に迷いこんでワルさをはたらく”バケネコ”たちと、大事なメシツカイ（人間）を守るためバケネコをつかまえようとする”ねこ”たちの、頭脳対戦ゲームです。

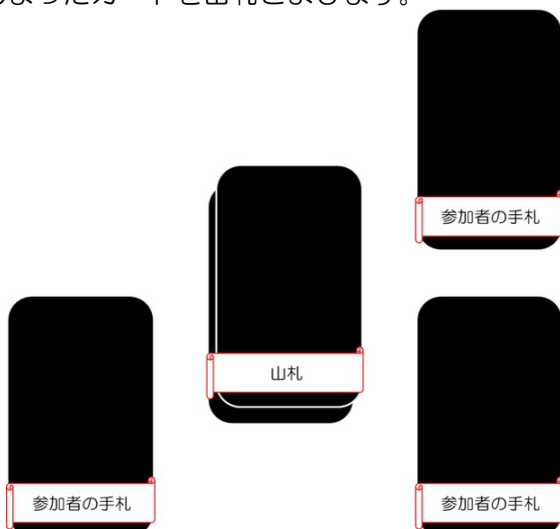
- プレイ人数：3名～6名
- プレイ時間：10分
- 対象年齢：10歳以上
- 物販商品：カード8枚  
(バケネコ2枚、ナリカケ1枚、ひめ2枚、ねこ3枚)

## 1章 準備

参加者の人数+2枚のカードを用意します。



シャッフルしたカードを裏むきに配り、あまったカードを中央につめます。参加者のカードを手札とよび、あまったカードを山札とよびます。



# 3人で遊ぶ人狼ゲーム・バケネコ

作：七文字

## 2章 手番

準備がおわったら、全員、目をとじます。

カードを配った参加者は、目をあげ、自分の手札をめくり、カードの「手番」に書かれたことをし、手札をもとの場所へもどします。手番がおわったら、時計回りにつぎの席の参加者に声をかけ、目をとじます。つぎの参加者も、最初の参加者と同じことをします。最後の参加者は、手番がおわったら、全員に目をあけるように声をかけます。

## 3章 対決

全員の手番がおわったら、いよいよ対決です。バケネコの正体をあばいたり、うたがいをはらすために話しあいます。対決時間の目安は、なれてきたところで5分です。

## 4章 投票

対決時間がおわったら、全員、つかまえた相手をいっせいに指さします。

## 5章 勝敗

投票がおわったら、全員、自分の手札をめくり、勝敗を確認します。

つかまえた猫の中にバケネコがいたときは、ひめと、ねこ、ナリカケの勝利です。

つかまえた猫の中にバケネコがいないときは、バケネコ、ナリカケ（バケネコ化）の勝利です。

ナリカケは、バケネコがいないときは、バケネコ化することに気をつけてください。

## デザイナーズ・ノート

はじめまして。製作者の七文字です。長らくTRPG畑に突っ立っていた案山子です。カードゲームの制作は初めてですが、よろしくお願いします。

人狼とワンナイ〇人狼に衝撃を受けましたが、できればロス〇レガシーくらいストレス・レスに遊びたいと思い、このバケネコを制作しました。ゲームの制作にあたって、以下の事項を考慮しました。

- (1) 3人プレイを最重視（GM、人狼の相談、脱落をなくす）
- (2) 1ゲームにかかる時間の見直し（10分程度にする）
- (3) 役職の能力処理の見直し（役職順ではなく座席順にする）
  - ・覚えることを少しでも減らすため
  - ・物音を手がかりにできないようにするため
  - ・机をトントン叩く儀式をなくすため
- (4) ストレス・レス（処刑や殺す等の用語をなくす）

か、買ってください。

2017.01.22 七文字

## イラスト

- ・バケモノ : chikiyo さん（フリー素材） GATAG
- ・ナリカケ、ひめ、ねこ : 猫屋 さん（フリー素材） 化け猫缶素材屋